

«Утверждаю»

Приказ № 29 от 26.03.2021

Директор МБУ ДО ЦВР
им. С.А. Криворотовой



И.В. Тюжванюк

«Утверждаю»

распоряжение № 25 от 24.03.2021

Директор ГБПОУ КНТ
им. Б.И. Корнилова



Е.Е. Рязина

Положение

о районной интеллектуальной игре с экспериментальной компонентой
«ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»
для учащихся 5-х классов школ Кстовского муниципального района

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус и порядок проведения районной интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» (далее по тексту Игра).

1.2. Организаторами игры являются Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр внешкольной работы имени С.А. Криворотовой» и Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Кстовский нефтяной техникум имени Бориса Ивановича Корнилова» при участии ООО «СИБУР-Кстово» и ООО «РусВинил».

1.3. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения Игры, требования к участникам, критерии отбора победителей и действует до завершения Игры.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры: знакомство школьников с предметом «химия» на элементарном уровне.

2.2. Задачи Игры:

- ранняя профориентация;
- содействие интеллектуальному развитию обучающихся общеобразовательных школ Кстовского муниципального района;
- популяризация школьных предметов;
- содействие развитию новых форм проведения досуга среди школьников.

3. Место и срок проведения Игры

3.1. Игра проводится на базе МБУ ДО ЦВР им. С.А. Криворотовой по адресу: г. Кстово, пр. Рачкова, д. 12 22 апреля 2021 года в 13.00.

3.2. В срок до 14 апреля 17-00 часов 2021 года принимаются заявки на участие в районной интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» (Приложение №1) по электронной почте: cvr-metod@yandex.ru.

4. Условие участия

4.1. Участниками игры могут являться команды обучающихся 5-х классов средних общеобразовательных школ Кстовского муниципального

района (состав 1 команды – 4 игрока).

4.2. Наличие масок, перчаток и бахил у детей и взрослых обязательно.

5. Правила проведения игры (Приложение №2) и определение победителей

5.1. Игра включает 12 вопросов, посвященных теме «Химия в профессиях»

5.2. Игру команд оценивает жюри.

5.3. Команда, набравшая наибольшее количество баллов становится победителем.

5.4. Участники игры получают сертификат участника. Победители и призеры награждаются дипломами и памятными подарками.

6. Контактная информация

6.1. Руководитель центра профориентации МБУ ДО ЦВР Катраева Елена Дмитриевна, телефон 89026804149.

Заявка
на участие в районной интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»

ОО	Название команды	Ф.И. капитана	Ф.И. участника	Класс

Сопровождающее лицо: ФИО _____

Дата подачи заявки _____

Контактный телефон _____

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

«Что? Где? Когда?» – игра, в которой команды соревнуются в умении находить правильный ответ на поставленный перед ними вопрос за ограниченное время. Выигрывает команда, которая нашла правильные ответы на большее число вопросов, чем ее соперники.

В команду могут входить 4 игрока (в связи с неблагоприятной эпидемиологической обстановкой).

В зале одновременно (на расстоянии не менее 2-х метров друг от друга) находятся несколько команд, которым задается один и тот же вопрос.

Каждой команде выдаются бланки для ответов по числу вопросов в игре.

Вопросный раунд состоит из следующих частей:

- начало вопросного раунда;
- чтение вопроса;
- 1 минута (или более, если требуется по сложности или длительности выполнения задания) обсуждения;
- сбор ответов;
- объявление ответа.

Во время чтения вопроса команды должны неукоснительно соблюдать дисциплину и порядок, в противном случае жюри может наложить на команду штрафные санкции.

До сигнала начала обсуждения ведущий может повторить текст вопроса, если сочтет это необходимым.

Во время обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. Запрещается общение с ведущим, секундантами и преподавателями.

Во время работы над вопросом команды получают 2 сигнала от ведущего - за 10 секунд до окончания обсуждения и в момент окончания обсуждения.

После сигнала, означающего окончание обсуждения, дается сигнал «прошу сдать ответы». По сигналу «прошу сдать ответы» секундант начинает собирать бланки у тех команд, которые за ним закреплены, и передает их игровому жюри. Игровое жюри проверяет ответы, принимает решение о зачете или незачете спорных ответов и заносит результаты в турнирную таблицу.

После того как сбор ответов закончен, ведущий читает правильный ответ.

Игра состоит из 12 вопросов, ответы фиксируются в специальной турнирной таблице.